

BJ-256 BJ CONTROL PRO

Manuel d'utilisation



 **BJ Live!**
smart solutions that suit you



0_Introduction

La télécommande directe séquentielle BJ-256 permet de contrôler les différents dispositifs de votre entourage en toute simplicité. D'autre part, la télécommande admet différents modes de contrôle, de façon à l'adapter parfaitement à vos besoins.

Quels dispositifs peuvent être contrôlés avec cette télécommande?

1. Tous les récepteurs du Système BJ. Ces derniers vous permettront de contrôler des éléments communs de votre logement, notamment l'éclairage, les volets roulants, les alarmes, les portes, les meubles, les lits, etc.
2. Tous les dispositifs du logement qui fonctionnent avec une télécommande, par exemple, les chaînes Hi-Fi, les téléviseurs, les reproducteurs DVD, etc.

Quelles parties composent la télécommande?

Cette télécommande est formée de 15 cases associées à 15 leds à haute luminosité. Elle dispose en outre d'un led sur la partie supérieure droite qui indique l'état de la batterie (led de batterie) et d'autres 3 leds sur la partie inférieure qui indiquent la scène (leds de scène). Toutes ces cases, sauf celle employée pour changer de scène, peuvent être associées à un contrôle de dispositifs, grâce auquel la télécommande permet la programmation de jusqu'à **112 fonctions différentes**.

Parties de l'équipement:

- Fenêtre infrarouges
- LED état de la batterie
- LEDs
- Couverture métallique
- LEDs scènes
- Entrée de contrôle (connexion de contacteur)
- Micro USB pour rechargement de la batterie
- Bouton de redémarrage

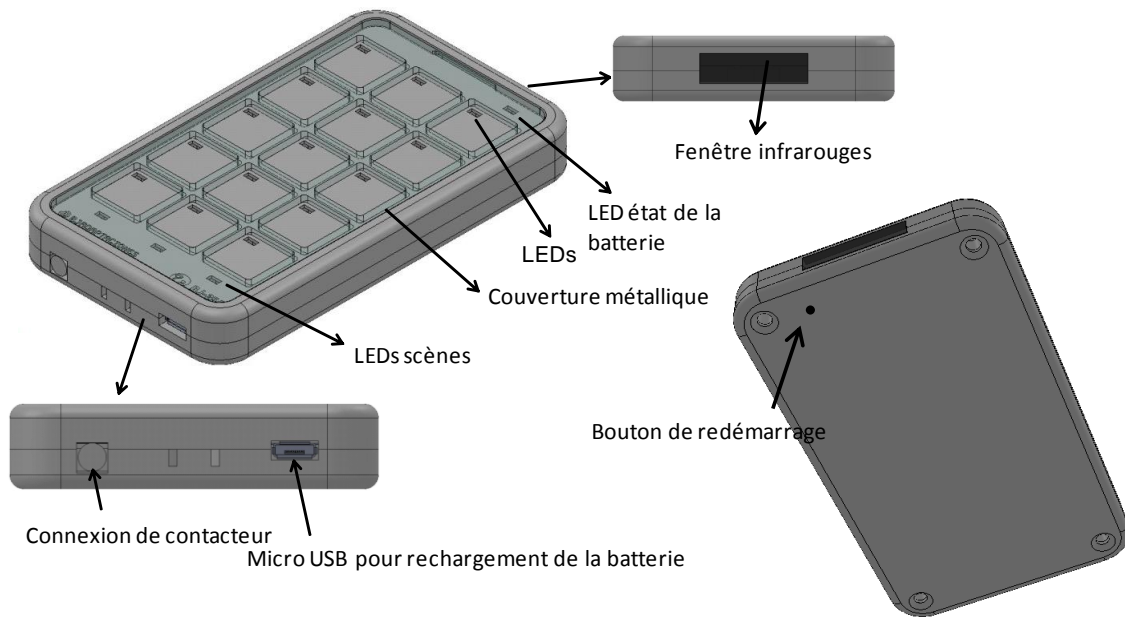


Figure 1. Télécommande BJ-256. Vue 3D et extrémités supérieure et inférieure

Les cases peuvent incorporer des icônes, des images ou du texte représentant l'élément à contrôler. Dans chaque case, il est possible de programmer jusqu'à 4 fonctions (4 scènes), en fonction des distributions de la figure. La conception du modèle est réalisée à travers le logiciel inclus dans la télécommande.

Ce logiciel peut être téléchargé depuis le site web de BJLive! (www.bjliveat.com)

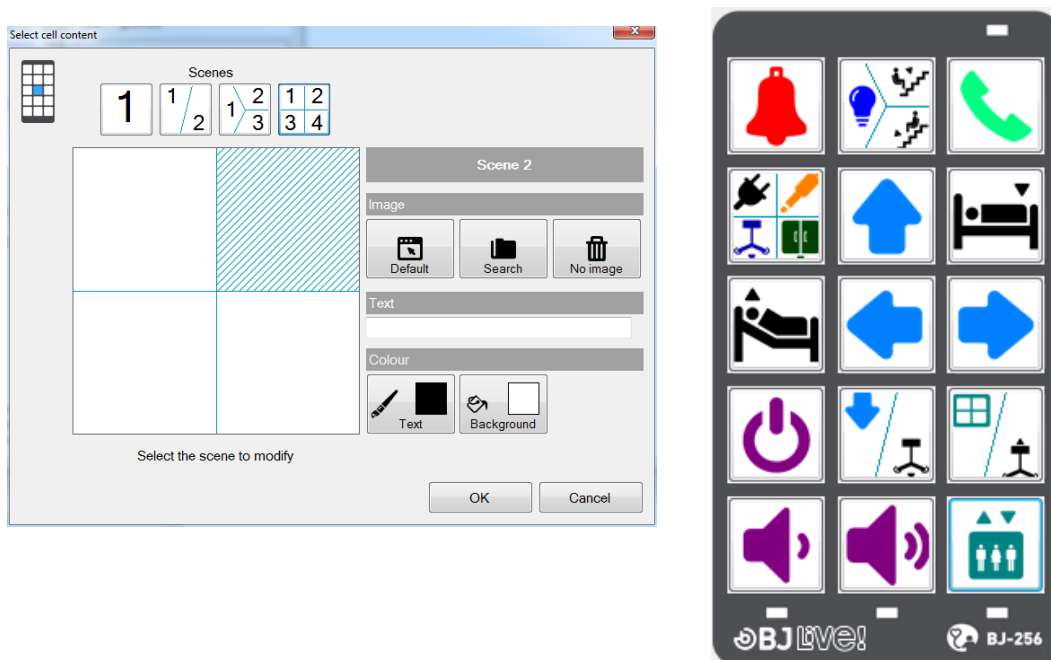
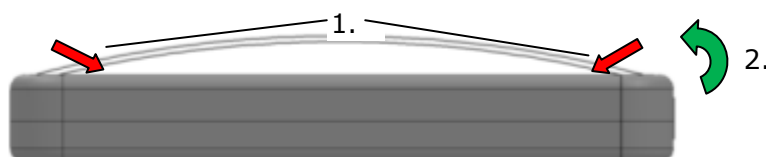


Figure 2. Cases télécommande BJ-256

Le modèle doit être imprimé sur une feuille transparente, afin que la lumière des leds soit visible.

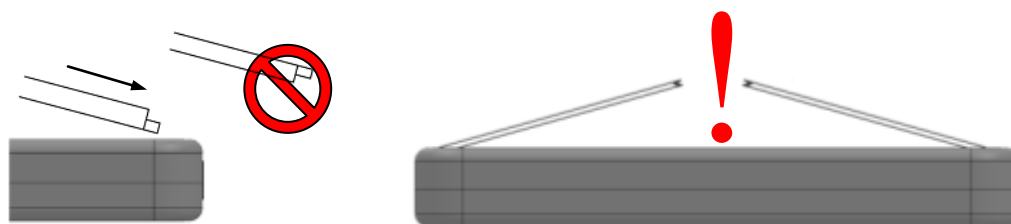
La télécommande directe séquentielle incorpore une couverture en méthacrylate et un clavier ergonomique avec un système anti-tremblements configurable. Elle est munie d'une entrée pour un contacteur, située à côté de l'entrée micro USB, ainsi que d'une fenêtre d'enregistrement et de reproduction d'infrarouges, placée sur l'extrémité supérieure de la télécommande. Elle fonctionne avec une batterie longue durée qui peut être rechargée en la connectant directement à l'entrée USB d'un ordinateur, avec le chargeur fourni. Le bouton de redémarrage de la télécommande se trouve sur la partie postérieure de celle-ci. Si la télécommande ne répond pas correctement, elle pourra être redémarrée, tout en conservant l'ensemble de sa configuration.

Pour démonter la couverture en méthacrylate, il faut appuyer légèrement sur elle avec les doigts entre les cases 2 et 14, en réalisant un mouvement de pince, afin de courber la couverture. Ensuite, vous pourrez l'extraire en la soulevant d'un côté et en libérant les languettes.



Démontage de la couverture

Pour monter la couverture, il faut tout d'abord insérer l'une des languettes, en tenant compte de la position de montage indiquée sur la figure 4. Ensuite, il faut légèrement fléchir la couverture et introduire la languette du côté contraire.



Montage de la couverture

IMPORTANT : NE PAS fléchir la couverture en excès, car elle risquerait de se casser.

1_ Fonctionnement de base

Le contrôle de la télécommande directe séquentielle peut être effectué par pulsation directe sur les touches de cette dernière (fonctionnalité de « télécommande directe »), ou bien à travers un contacteur, en utilisant la sélection par balayage (fonctionnalité de « télécommande séquentielle »).

1.1_Activation d'une case comme télécommande directe

Pour activer une case avec la fonctionnalité de « télécommande directe », il faudra suivre les pas ci-dessous :

Pour contrôler les récepteurs du Système BJ, la télécommande utilise des signes de radiofréquence. Il est par conséquent possible d'activer le récepteur sans besoin de visibilité directe entre la télécommande et le récepteur.

Pour contrôler les équipements qui possèdent une télécommande et qui ont été copiés sur la télécommande directe séquentielle, il faudra utiliser des signaux infrarouges et, comme dans le cas de la télécommande d'origine, il faudra par conséquent disposer d'une visibilité directe entre la télécommande et le récepteur.

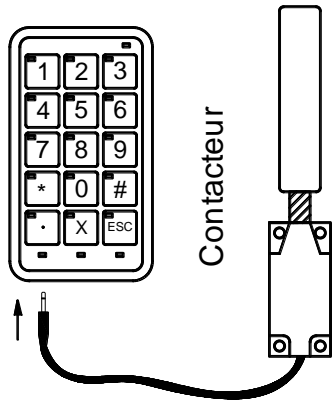
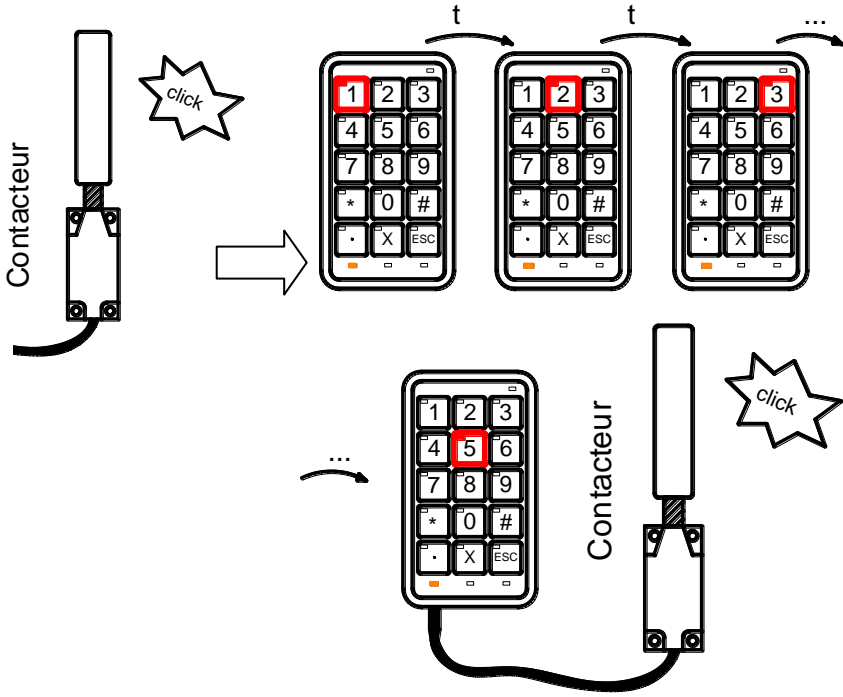
1.	Vérifiez que la batterie est chargée. Pour cela, il faut s'assurer que le led qui indique l'état de la batterie (voir fig. 2) ne clignote pas . Si ce dernier clignote en rouge, il faudra charger la batterie en connectant le chargeur fourni avec la télécommande à une entrée USB d'un ordinateur. Si le led de la batterie est vert, il indique que la batterie s'est correctement chargée. Il sera alors possible de continuer le pas 2 après avoir déconnecté le chargeur.
2.	Programmez la touche de la télécommande que vous souhaitez utiliser, tel que cela est indiqué dans le point 3 de ce manuel (par exemple, la touche 5).
3.	Préparez le dispositif que vous désirez contrôler, selon les instructions de l'équipement.

1.2_Activation d'une case comme télécommande séquentielle

Ce paragraphe reprend les explications pour activer une case de la télécommande lorsqu'elle est employée avec la fonctionnalité de « télécommande séquentielle ». Même si la façon d'accéder à une case peut être configurée selon les besoins de l'utilisateur, la fonctionnalité de télécommande séquentielle démarre à partir d'une configuration prédéterminée qui permet d'activer une case, tel que cela est repris en détail ci-dessous

1.	Vérifiez que la batterie est chargée. Pour cela, il faut s'assurer que le led qui indique l'état de la batterie (voir fig. 2) ne clignote pas . Si ce dernier clignote en rouge, il faudra charger la batterie en connectant le chargeur fourni avec la télécommande à une entrée USB d'un ordinateur. Si le led de la batterie est vert, il indique que la batterie s'est correctement chargée. Il sera alors possible de continuer le pas 2 après avoir déconnecté le chargeur.
-----------	---



<p>2.</p>	<p>Connectez le contacteur à l'« entrée de contrôle » de la télécommande.</p>	
<p>3.</p>	<p>Appuyez une fois sur le contacteur pour démarrer le balayage. Pendant que ce dernier se réalise, le led de scène s'affichera illuminé en jaune. Lorsque le led de la case que vous souhaitez activer s'allume, appuyez à nouveau sur le contacteur pour la sélectionner. Si la case est programmée, comme cela est indiqué dans le point 3, l'action programmée sera exécutée. Une fois vous aviez fini, si vous souhaitez recommencer, appuyez sur le contacteur à nouveau.</p>	

La façon de sélectionner une case et la vitesse de balayage sont des paramètres qui peuvent être configurés en fonction des besoins de l'utilisateur. Selon cette configuration et avec le contacteur, l'utilisateur pourra accéder à chacune des cases de la télécommande et les activer.

NOTE: dans certains cas, au moment de connecter le contacteur, il est possible que les leds des différentes cases s'illuminent en rouge de façon ordonnée et automatique. La présentation de l'activation des différentes cases est dénommée balayage.

2_ Changement de scène

Une scène est l'ensemble des cases programmables de la télécommande. Si vous souhaitez élargir le nombre de dispositifs à contrôler, il est possible de le faire en changeant de scène sur la télécommande. Lorsque nous changeons de scène sur la télécommande, les fonctions programmées dans les cases sont enregistrées, mais elles cessent d'être actives. De cette façon, il est possible de reprogrammer 14 cases supplémentaires, afin de contrôler 14 nouveaux dispositifs.

C'est-à-dire, par exemple, qu'on peut programmer la case 3 pour qu'elle active une alarme sur la scène 1 et qu'elle allume la télé sur la scène 2.

En tout, la télécommande présente 8 scènes. Donc, le nombre maximal de cases qui peut être programmé est de 112 (14 cases dans chaque scène).

Pour **changer de scène**, nous activerons la touche programmée pour le changement de scène. Par défaut, il s'agit de la dernière touche (touche 15), représentée sur le modèle de programmation avec le symbole « S » ou « ESC ». Il est également possible de changer de scène avec une touche quelconque, après avoir enregistré le code 300.

La scène dans laquelle se trouve la télécommande est indiquée avec les leds de scène. Si nous nous trouvons dans la scène 1, le led restera éteint pour économiser de l'énergie :

Scène	Leds de scène
1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
2	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
3	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
4	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
5	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
6	<input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
7	<input checked="" type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>
8	<input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/>



Pour changer de scène, nous devons activer la touche de changement de scène, en passant consécutivement d'une scène à la suivante. De la scène 8, nous passons à la scène 1.

Si cette touche n'est pas activée, la télécommande maintient la scène sélectionnée de façon permanente.

Après avoir sélectionné la scène, la programmation et le mode d'utilisation de la télécommande sont les mêmes que ceux décrits dans les points 1 et 3 de ce manuel.

NOTE: souvenez-vous que si vous avez enregistré le code 300 sur l'une des 15 touches programmables, cette touche peut également être employée pour changer de scène.

3_ Programmation

Pour que la télécommande soit réellement opérationnelle, il est nécessaire de programmer les fonctions désirées dans chaque touche. De cette façon, par exemple, la touche 1 pourra être programmée pour activer une alarme, et les touches 2 et 3 pour monter ou baisser le volume de la télévision.

La programmation dépend du type de dispositif à contrôler : un récepteur du Système BJ, ou bien un équipement qui fonctionne par infrarouges (équipements qui disposent déjà d'une télécommande comme la TV, le reproducteur DVD, les chaînes Hi-Fi, etc.).

La programmation des touches se réalise de la même façon, indépendamment du mode d'activation, c'est-à-dire, si la télécommande fonctionne par pulsation directe ou bien par balayage.

3.1_Programmation pour des récepteur du Système BJ

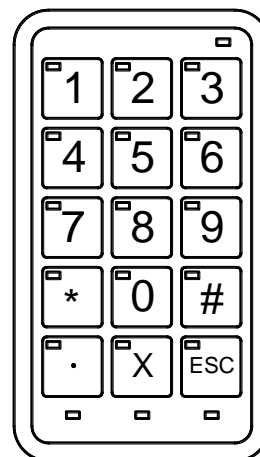
Pour contrôler les récepteurs du Système BJ, il faut assigner à la touche de la télécommande qui doit agir sur le récepteur le code RF qui identifie ce dernier. Lorsque vous disposez de toute l'information concernant le code à programmer, il faudra suivre les pas décrits ci-dessous:

- 1) Choisir la scène désirée.
- 2) Sélectionner le mode de programmation sur la télécommande.
- 3) Choisir la touche que vous désirez programmer.
- 4) Enregistrer le code à programmer.

IMPORTANT: e code RF qui doit être programmé sur la télécommande doit toujours être un nombre à trois chiffres. Par conséquent si le code indiqué sur le récepteur n'inclut que 2 chiffres, il faudra ajouter un 0 devant. Par exemple, s'il s'agit d'un récepteur de prise avec le code 37, il faudra programmer le code 037 sur la télécommande.



Pour effectuer la programmation, il est conseillé d'utiliser le modèle de programmation. Ce dernier reprend les numéros et les fonctions associés à chaque touche.

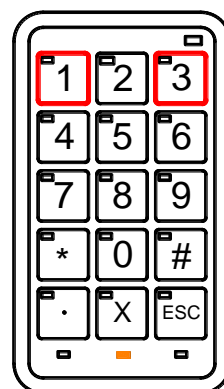


Modèle de programmation

Dans l'exemple détaillé ci-dessous, nous allons programmer sur la scène 1 la touche 2 le contrôle d'un récepteur d'alarme avec un « code RF » égal à 25. Les pas à suivre pour réaliser la programmation sont détaillés ci-dessous :

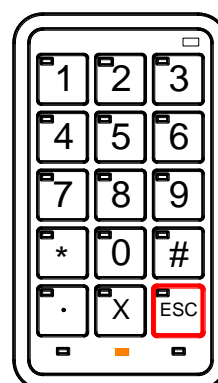
1. Sélectionner le mode de programmation sur la télécommande

Les touches avec les numéros 1 et 3 de du modèle de programmation s'activent simultanément. Le led de batterie s'allume en vert.



2. Choisir la scène désirée

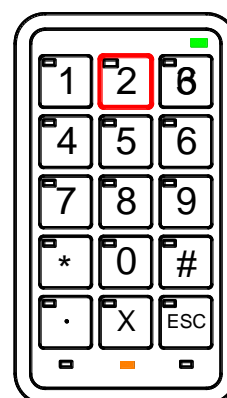
La télécommande permet de **sélectionner 8 scènes**. Les leds de scènes indiquent dans quelle scène nous nous trouvons. La télécommande sélectionne par défaut la scène 1 (aucun led de scène n'est allumé). Pour changer de scène, il suffit d'appuyer une seule fois sur la case de la télécommande à laquelle nous avons assigné un changement de scène.



3. Choisir la touche que nous voulons programmer

Nous devons maintenant choisir à quelle touche de la télécommande nous voulons assigner le contrôle du récepteur. Pour l'exemple choisi, il s'agit de la touche 2.

Il est possible de programmer des fonctions sur toutes les touches, sauf sur celle employée pour le changement de scène, qui est normalement la touche numéro 15, représentée par le symbole « S » ou « ESC », ou bien une autre touche programmée pour changer de scène.

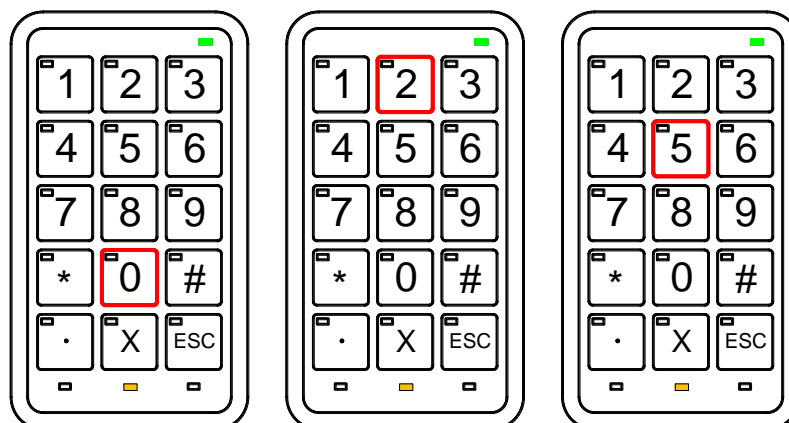


4. Enregistrer le code du récepteur

Dans cette étape, nous devons introduire l'un après l'autre les chiffres du code du récepteur.

Pour notre exemple (code 025), nous devrions tout d'abord appuyer sur la touche 0, puis sur la touche 2 et, finalement, sur la touche 5. Le led correspondant à chaque touche s'illumine en rouge pendant un instant lorsque ces dernières sont activées.

Après cette action, si la programmation a été correctement réalisée, la télécommande retournera sur sa position de repos, sauf en ce qui concerne le led qui indique la scène sélectionnée : si les scènes 2 ou 3 ont été sélectionnées, il s'affichera illuminé en jaune.



IMPORTANT : il est possible de quitter la programmation en activant la dernière touche (touche « S » ou « ESC ») à n'importe quel moment du processus.

NOTE : le code 255 annule toutes les fonctions assignées à une touche.

3.2_Programmation pour fonctions à infrarouges (récepteurs standard)

Préparez la télécommande que vous souhaitez copier. Assurez-vous qu'il n'existe aucun autre dispositif à infrarouges allumé dans la même pièce (certains ordinateurs ou téléphones portables ou d'autres dispositifs pourraient interférer dans le processus d'enregistrement).

Au moment de copier une télécommande d'un équipement, il faut savoir que dans chaque touche de la télécommande il n'est possible de programmer qu'une seule fonction de la télécommande de l'équipement. De cette façon, par exemple, si nous voulons contrôler le volume d'une chaîne Hi-Fi, il faudra enregistrer la fonction « monter volume » sur une touche (par exemple, la touche 2) et la fonction « baisser volume » sur une touche différente (par exemple, la 3).

Pour la programmation d'une fonction à infrarouges, il faut suivre les mêmes pas 1, 2 et 3 de l'enregistrement du code RF, expliqués dans le point précédent. Ensuite, il faudra:

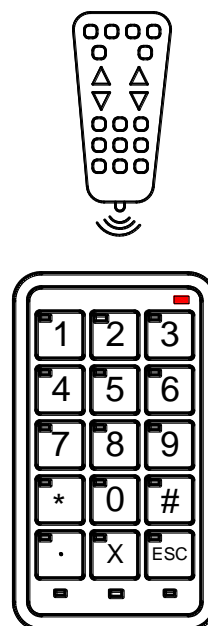
1. Choisir la scène désirée
2. Sélectionner le mode de programmation sur la télécommande
3. Choisir la touche que nous voulons programmer
4. Entrer le code 000
Dans ce pas, il faudra introduire le code 000 en appuyant trois fois consécutives sur la touche 0 de la télécommande. Une seconde plus tard, le led de la batterie s'allumera en rouge pour indiquer que la télécommande est en attente d'enregistrer le signal à infrarouges.



5. Enregistrer le signal à infrarouges de la télécommande de l'équipement dans la télécommande directe séquentielle

a) Placez la télécommande que vous souhaitez copier devant l'entrée d'« enregistrement infrarouges » (voir fig. 2) de la télécommande directe séquentielle et appuyez sur le bouton de la télécommande que vous voulez copier.

b) Lorsque la télécommande directe séquentielle a mémorisé la fonction de l'autre télécommande, le led de la batterie s'éteindra pour indiquer la fin de la programmation.



Code 400: When this code is used to record infrared signals instead of code 000, the device will perform the programmed action for as long as the key is pressed.

Par exemple, si l'action enregistrée est « monter le volume de la télévision », si le code 000 est employé, lorsque nous appuyons sur le bouton où le signal a été enregistré, le volume de la télévision montera seulement d'un cran. Mais si nous utilisons le code 400, la télécommande maintiendra l'action, c'est à dire que le volume montera jusqu'à ce que nous lâchions le bouton.

Code 500: ce code permet l'enregistrement double du signal à infrarouges. Cette fonctionnalité est très utile car le signal à infrarouges émis par certains dispositifs de consommation peut varier, même si nous appuyons sur le même bouton (par exemple « allumer/éteindre » la télévision). Ce code permet d'enregistrer les différents signaux émis par le dispositif de consommation, de façon à résoudre ainsi la situation où l'action enregistrée ne fonctionne qu'une fois sur deux.

Enregistrez d'abord avec le code **000** la première pulsation de la télécommande à copier. Ensuite, enregistrez avec le code **500** la deuxième pulsation. Vérifiez si la mémorisation est correcte. Si ce n'est pas le cas, répétez le processus jusqu'à ce que la mémorisation fonctionne. Si vous n'y arrivez pas après 5 essais, contactez votre distributeur, car il est possible que les deux télécommandes ne soient pas compatibles.

3.3 Programmation de macros avec séquences de jusqu'à 9 actions consécutives

Une macro représente un ensemble d'actions qui se produisent séquentiellement dans un espace de temps déterminé. Par exemple, ouvrir la porte de la maison, allumer la lumière de la cage d'escalier et appeler l'ascenseur. Pour effectuer la programmation de macros, il faut suivre les mêmes pas 1, 2 et 3 de l'enregistrement de code RF expliqués dans le point 2.1. Ensuite, il faudra :

1. Choisir la scène désirée
2. Selectionner le mode de programmation sur la télécommande
3. Choisir la touche que nous voulons programmer
4. Entrer le code 700
Dans ce pas, vous devrez introduire le code 700. Le led de la batterie s'allume en vert et les 3 leds de scène s'allument eux aussi.
5. Enter each code of the sequence
<p>a) Si nous introduisons des codes RF, il faut savoir qu'il doit toujours s'agir de codes à 3 chiffres. Les leds de scène clignoteront après l'introduction de chaque code..</p> <p>b) Si nous introduisons des codes IR, nous devons suivre les instructions détaillées dans le point 2.2 : placez la télécommande que vous souhaitez copier devant l'entrée d'« enregistrement infrarouges » (voir fig. 2) de la télécommande directe séquentielle et appuyez sur le bouton de la télécommande que vous voulez copier. Les leds de scène clignoteront chaque fois que la télécommande aura enregistré la fonction.</p> <p>NOTE: il est possible d'introduire jusqu'à 9 codes par touche, y compris 7 codes IR.</p>
6. Terminer la séquence
Pour terminer la séquence, il faut introduire le code 700. Le led de la batterie et les 3 leds de scène s'éteignent et la télécommande reste en repos..

IMPORTANT: Souvenez-vous qu'il est possible d'introduire un maximum de 9 codes par touche, avec un maximum de 5 codes IR.

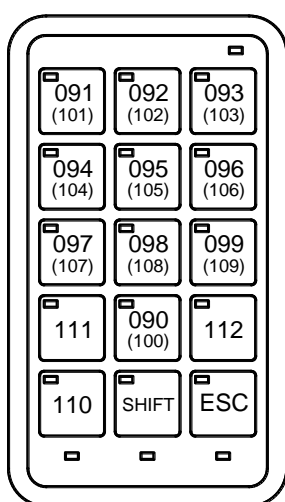
NOTE: Une fois que la séquence est activée, le temps qui s'écoule entre les actions est d'une seconde.



3.4 Programmation directe de scène complète de contrôle téléphonique

Si vous désirez contrôler un téléphone BJ, vous pouvez programmer directement sur la télécommande toutes les touches et mémoires stockées dans le téléphone. Pour effectuer la programmation, il faudra suivre les mêmes pas 1, 2 et 3 de l'enregistrement du code RF, expliqués dans le point 2.1. Pour simplifier la programmation, il faudra suivre les pas ci-dessous, en fonction des différents cas:

- a) Pour enregistrer toutes les touches et les mémoires** entreposées dans le téléphone BJ, nous introduisons le **code 600**. Ce code concerne l'ensemble de la scène. En introduisant le code 600, chaque case de la télécommande dans la scène sélectionnée sera programmée avec les codes RF ci-dessous:



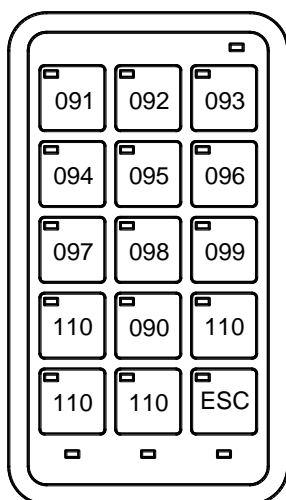
Codes 90-99= mémoires enregistrées sur le téléphone BJ

Code 110 = décrocher et raccrocher

Codes 100-112 = touches numériques du téléphone BJ

Si nous appuyons sur la touche avec le code 91, le téléphone marquera le numéro enregistré dans la mémoire 1. Si nous appuyons sur la touche [SHIFT], la prochaine fois que nous appuierons sur une touche, la valeur entre parenthèses sera envoyée, c'est-à-dire que si nous appuyons sur la même touche qu'avant, cette fois le numéro 1 sera marqué. La touche [SHIFT] ne concerne pas le reste des fonctions de la télécommande et elle n'est pas désactivée si nous appuyons sur une touche sans valeur double.

- b) Pour enregistrer uniquement des mémoires**, nous introduisons le **code 601**. Ce code concerne l'ensemble de la scène. En introduisant le code 601, chaque case de la télécommande dans la scène sélectionnée restera programmée avec les codes RF ci-dessous:

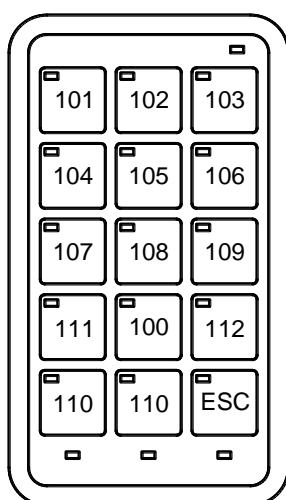


Codes 90-99= mémoires enregistrées dans le téléphone BJ

Code 110 = décrocher et raccrocher

Si nous appuyons sur la touche avec le code 91, le téléphone marquera le numéro enregistré dans la mémoire 1, et ainsi de suite.

- c) Pour enregistrer uniquement les touches du téléphone**, nous introduisons le **code 602**. Ce code concerne l'ensemble de la scène. En introduisant le code 602, chaque case de la télécommande dans la scène sélectionnée sera programmée avec les codes RF ci-dessous:



Codes 100-112 = touches numériques du téléphone BJ

Code 110 = décrocher et raccrocher

Si nous appuyons sur la touche avec le code 101, le numéro 1 du téléphone BJ sera marqué, et ainsi de suite.

4_Types de balayage

Dans ce paragraphe, nous décrivons les différents types de balayage qui peuvent être configurés dans la télécommande lorsqu'elle est utilisée en mode « télécommande séquentielle ».

Il est convenable de sélectionner le type de balayage qui s'adapte le mieux à vos besoins, car de cette façon il sera possible de simplifier l'accès aux différentes cases de la télécommande.



Type 1: balayage case par case

- a) Nous connectons le contacteur à l'entrée de contrôle (Fig.2).
- b) Pour activer le balayage, nous appuyons sur le contacteur et chacune des cases commencera à être séquentiellement et individuellement soulignée.
- c) Si nous appuyons à nouveau sur le contacteur, la case dont le led est illuminé à ce moment sera activée.

Type 2: balayage par rangées et colonnes

- a) Nous connectons un contacteur à l'entrée de contrôle (Fig.2).
- b) Pour activer le balayage par rangées, nous appuyons sur le contacteur et chacune des rangées de la télécommande commencera à être séquentiellement soulignée.
- c) Pour sélectionner une rangée, nous appuierons à nouveau sur le contacteur et, à ce moment, chacune des cases de la rangée sera séquentiellement soulignée (balayage par colonnes de la rangée sélectionnée).
- d) Appuyer à nouveau sur le contacteur pour activer la case dont le led est illuminé à ce moment.

NOTE: dans certains cas, si nous connectons le contacteur à la télécommande à travers l'entrée de contrôle, les leds de chacune des cases commenceront à s'illuminer séquentiellement. Cela n'indique pas de défaillance dans le fonctionnement. Une fois que tous les leds de chaque case se sont illuminés, la télécommande restera en repos et elle sera prête à être utilisée.

NOTE: le balayage complet se réalise une seule fois lorsque nous appuyons sur le contacteur. Pour recommencer, il suffit d'appuyer à nouveau sur le contacteur.

5_ Paramètres de configuration

Il est conseillé de configurer la télécommande selon vos besoins lorsqu'elle est utilisée en mode « télécommande séquentielle ». Si nous configurons correctement la télécommande, le contrôle et l'accès à cette dernière sera plus efficace et simple. Cette section décrit les différents paramètres qui peuvent être configurés. Le point 7 de ce manuel détaille le procédé pour les modifier.

Les paramètres qui peuvent être configurés sont:

- **Temps de balayage**

Il indique le temps qui s'écoulera depuis le soulignement d'une case jusqu'à celui de la suivante, ou bien d'une rangée à l'autre. Il est possible d'introduire des valeurs de 0.1 à 9.9 secondes. Les valeurs introduites doivent présenter le format «x.y» [secondes][.][dixièmes de seconde].



- **Mode de balayage**

Il est possible de choisir entre deux types de balayage décrits dans le point précédent : balayage case par case et balayage par rangées et colonnes. Les codes qui doivent être introduits sont 000 (balayage simple) ou 001 (balayage par rangées/colonnes).

- **Temps supplémentaire première option de balayage**

Temps supplémentaire nécessaire pour que l'utilisateur puisse activer le contacteur une deuxième fois pour activer la première case. Il est possible d'introduire des valeurs depuis 0.1 à 9.9 secondes. Les valeurs introduites doivent présenter le format «x.y» [secondes][.][dixièmes de seconde].

- **Temps anti-rebondissements**

Il indique le temps qui suit une pulsation de contacteur, pendant lequel la télécommande ignorera les pulsations suivantes. Par exemple, si un temps de 0,5 secondes est ajusté après une pulsation, la télécommande n'en acceptera pas une autre jusqu'à ce que ce temps se soit écoulé.

Nous devons remplacer cette valeur si le contacteur peut être activé involontairement à plusieurs reprises, juste après une activation volontaire.

Les valeurs introduites doivent présenter le format «x.y» [secondes][.][dixièmes de seconde].

- **Scènes**

Ce paramètre détermine le nombre maximal de scènes dont nous voulons disposer dans la télécommande pour le balayage ou bien pour son utilisation comme télécommande directe, jusqu'à un maximum de huit. Les codes 001, 002, 003, 004, 005... seront introduits.

- **Boutons de balayage**

Il indique la quantité de cases actives sur lesquelles nous voulons effectuer le balayage. Pour indiquer le nombre de cases, nous introduirons les chiffres de 001 à 015. Si moins de 15 boutons sont configurés, et s'il est nécessaire de réaliser un changement de scène, il faudra programmer un bouton pour le changement de scène. Le nombre de boutons de balayage configuré se maintiendra dans toutes les scènes.

- **Restaurer les réglages prédéterminés d'usine**

Cette option ajuste la valeur de tous les paramètres aux valeurs prédéterminées d'usine. Le code 000 sera introduit pour réinitialiser la télécommande. Si une toute autre valeur est introduite, la télécommande ne réalisera aucune action.

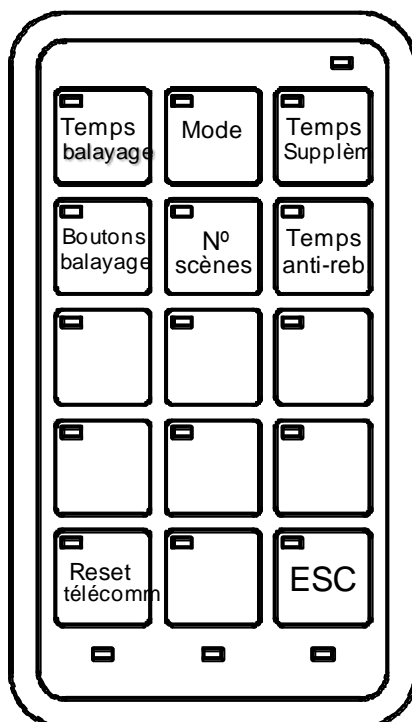
IMPORTANT: si les réglages prédéterminés d'usine sont restaurés, la programmation des touches sera effacée.



6_ Configuration de la télécommande

Pour configurer l'un des paramètres indiqués dans le point précédent, il faudra suivre le processus détaillé ci-dessous.

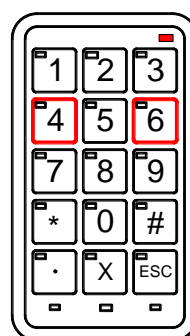
La figure suivante affiche le modèle nécessaire pour la configuration. Il établit la relation entre chacune des cases et le paramètre à configurer.



NOTE: afin de simplifier l'explication, la description ci-dessous prend comme exemple la configuration du temps de balayage en l'ajustant à la valeur de 2 secondes.

1. Activer le mode de configuration dans la télécommande

Pour démarrer le mode de configuration de la télécommande, il faut appuyer simultanément sur les touches 4 et 6. Le led de batterie s'illumine en rouge pour indiquer que la télécommande est prête à être configurée.

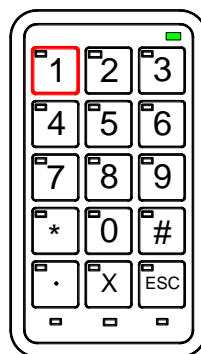


2. Sélectionner le paramètre à configurer

Activez la case correspondante au paramètre à configurer, en suivant les instructions du modèle de configuration (fig.3).

Pour l'exemple choisi, si nous voulons changer le temps de balayage, nous devons appuyer sur la touche 1.

Le led de batterie s'illumine en vert pour indiquer que la télécommande attend la valeur du paramètre.

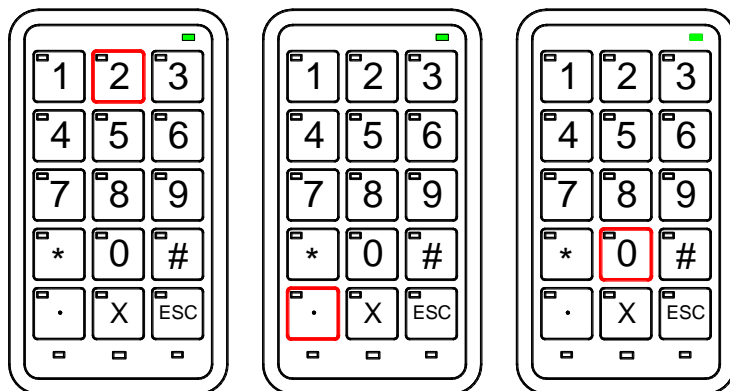


3. Sélectionner la valeur du paramètre

Dans ce pas, nous devons introduire la valeur désirée du paramètre, selon le format indiqué dans le paragraphe 6.

Dans l'exemple choisi, pour introduire un temps de balayage de 2 secondes, il faudra appuyer sur la touche « 2 », ensuite sur « . », puis sur « 0 », selon le schéma « x.y ».

Après avoir complété le processus, la séquence du début sera reproduite, c'est-à-dire que tous les leds de la télécommande s'allumeront pendant un instant, afin de confirmer la lecture de la nouvelle valeur.



7_ Caractéristiques générales

- Batterie Lithium-Ion 3,7V, 900mAh.
- Connecteur de charge micro USB.
- 42 fonctions programmables distribuées en 3 scènes.
- Fréquence de travail RF : 433MHz (ICM).
- Mesures : 114 x 65 x 14 mm.
- Connecteur d'entrée type jack, 3,5mm pour contacteur de balayage.



8_ Maintenance et usage corrects du dispositif

- Maintenez le dispositif sec à tout moment. L'humidité et les liquides peuvent endommager les pièces du dispositif ou ses circuits électroniques. Le dommage causé par l'eau peut annuler la garantie du fabricant.
- N'utilisez pas et ne rangez pas le dispositif dans des emplacements sales ou avec de la poussière. La poussière peut nuire au fonctionnement de l'appareil.
- Ne laissez pas le dispositif sur des surfaces inclinées s'il n'est pas correctement fixé. Éviter de faire tomber le dispositif ou de le soumettre à des impacts. S'il tombe, il pourrait être endommagé.
- Ne conservez pas le dispositif dans des endroits excessivement chauds ou froids. Utilisez-le à des températures entre 0°C et 50°C. Si vous laissez l'appareil dans un véhicule fermé, il risquerait d'exploser, car la température interne pourrait atteindre les 80°C.
- N'exposez pas le dispositif à la lumière solaire directe pendant de longues périodes (par exemple, sur le tableau d'une voiture).
- Évitez de mettre le dispositif en contact avec des produits métalliques ou qui risqueraient de rayer sa surface. Évitez également de ranger l'appareil dans les poches, car il pourrait se plier, se déformer ou s'abîmer.
- Ne conservez pas le dispositif près de champs magnétiques.
- Ne conservez pas le dispositif sur des chauffages, microondes, équipements de cuisine soumis à la chaleur ou containers à haute pression, ni à proximité de ces derniers, car la batterie pourrait présenter des fuites et le dispositif risquerait de se surchauffer et de causer un incendie.
- Appuyez doucement sur les touches, n'employez pas d'éléments pointus pour ne pas abîmer la surface du clavier.
- Ne pas désarmer, modifier ou réparer le dispositif. Les changements ou modifications peuvent annuler la garantie du fabricant.
- Ne peignez pas votre dispositif et ne collez pas d'autocollants.
- Pour nettoyer le dispositif :
 - Utilisez une serviette ou un chiffon doux pour nettoyer l'appareil ou le chargeur.
 - N'employez pas de substances chimiques, ni de détergents ou de dissolvants.
- N'utilisez le dispositif que pour la finalité pour laquelle il a été conçu.
- Il ne s'agit pas d'un jouet. Ne permettez pas que les enfants jouent avec lui, car ils pourraient se blesser ou blesser quelqu'un d'autre, ainsi qu'abîmer l'appareil.
- Seul un personnel dûment qualifié peut effectuer la maintenance de votre dispositif.



Dispositifs médicaux

- Les équipements de radio-transmission peuvent interférer dans le fonctionnement des dispositifs médicaux qui ne sont pas correctement protégés. Consultez un médecin ou bien le fabricant de l'appareil médical pour déterminer s'ils sont correctement protégés contre les signaux externes de radiofréquence

Dispositifs médicaux implantés

- Les fabricants de dispositifs médicaux conseillent de maintenir une séparation minimale de 15,3 centimètres (6 pouces) de distance entre un dispositif sans fil et un dispositif médical implanté, notamment un pacemaker ou un défibrillateur cardiovertteur, dans le but d'éviter de possibles interférences avec le dispositif médical. Les personnes munies de ces dispositifs devraient :
- Maintenir le dispositif sans fil à une distance supérieure à 15,3 centimètres (6 pouces) du dispositif médical.
- Ne pas transporter le dispositif sans fil dans une poche au niveau de la poitrine.
- Éloigner le dispositif sans fil si une interférence quelconque est détectée.
- Suivre les indications du fabricant du dispositif médical implanté.
- Si vous avez des questions concernant l'utilisation du dispositif sans fil avec un dispositif médical implanté, consultez votre médecin.

Entourage opérationnel

- Pendant l'enregistrement d'infrarouges, il faut s'assurer qu'il n'existe aucun élément produisant de signal infrarouge dans l'entourage. Il faut savoir que certains types de lumières fluorescentes émettent des signaux infrarouges.
- D'autres produits utilisant la même bande de fréquence (433MHz) que cette télécommande peuvent interférer dans le contrôle des récepteurs. Assurez-vous que la télécommande et les récepteurs sont éloignés de ces sources.

Entourages potentiellement explosifs

- N'utilisez pas le dispositif lorsque vous vous trouvez dans une zone avec une atmosphère potentiellement explosive. Respectez les indications.

9_ Utilisation, soins et sécurité de la batterie

- La batterie installée dans la télécommande est à Lithium-Ion, à une cellule. La batterie se déchargera lentement, même si la télécommande n'est pas utilisée, et le chargement diminuera dans le temps. En fonction de la durée de stockage du produit, il est possible que la batterie soit déchargée au



moment de l'achat. Dans ce cas, effectuez un chargement complet avant d'utiliser le produit.

- La batterie peut être chargée et déchargée de nombreuses fois, mais avec le temps, elle s'usera. Lorsque la durée de la batterie est manifestement plus courte, il faut la remplacer. Dans ce cas, contactez BJ Adaptaciones.
- La durée du chargement complet de la batterie peut varier entre 2 et 3 heures.
- Les batteries à Lithium-Ion peuvent être rechargées avant leur déchargement complet, car elles ne souffrent pas l'effet de mémoire de chargement. Il est conseillé de ne pas recharger la batterie avant qu'elle ne perde 5% de son chargement, pour ne pas réaliser de chargements inutiles et surchauffer l'appareil. Les déchargements et chargements rapides et fréquents produisent une augmentation de l'inexactitude entre l'état de chargement de la batterie et les lectures du mesureur de puissance.
- Si la batterie épuisée n'est pas rechargée pendant une longue période, la diminution de la capacité totale de chargement s'accélère.
- Si nous laissons la batterie avec un haut niveau de chargement dans une ambiance avec des températures élevées (>60°C) et pendant une longue période, la perte de capacité sera accélérée.
- Les chargements et déchargements complets fréquents produisent un stress dans la batterie, ce qui réduit drastiquement la durée de vie de cette dernière.
- Les cellules des batteries à Lithium-Ion souffrent une perte de capacité graduelle et irréversible avec chaque cycle de chargement et de déchargement. Cette usure se produit plus rapidement lorsque la température et la fréquence de déchargement augmentent.
- Essayez de maintenir l'appareil entre 15 °C et 25° C (59 °F et 77 °F). Les températures extrêmes réduisent la capacité et la durée de la batterie. Un dispositif avec une batterie trop froide ou trop chaude pourrait ne pas fonctionner temporairement.
- Lorsque la batterie est complètement chargée, il faut la retirer du chargeur, car les surcharges peuvent réduire la durée de la batterie.
- L'équipement n'est pas conçu pour fonctionner avec une source d'alimentation externe.
- La façon de déconnecter correctement l'alimentateur de source externe d'énergie est de déconnecter tout d'abord le câble de la prise du mur qui alimente l'alimentateur-chargeur de l'équipement, puis de retirer ensuite la prise-connecteur qui alimente l'équipement lui-même.
- Le mode inverse serait le procédé conseillé pour la connexion de l'alimentateur.
- Lorsque vous débranchez un chargeur ou un accessoire, prenez la prise et tirez-la (ne tirez pas du câble).
- Lorsque le chargeur n'est pas utilisé, débranchez-le de la prise électrique et du dispositif.



- N'utilisez pas le chargeur en plein air.
- Utilisez la batterie et le chargeur uniquement pour les finalités spécifiées. Un usage incorrect ou bien l'utilisation de batteries non approuvées ou de chargeurs non compatibles pourrait causer des incendies, des explosions ou d'autres dangers et invalider tout type d'approbation ou de garantie.
- Si vous croyez que la batterie ou le chargeur sont endommagés, contactez BJ Adaptaciones pour qu'une révision soit effectuée au plus vite. N'utilisez jamais de chargeur ou de batterie en mauvais état.

10_ Élimination correcte de ce produit

- À la fin de la vie utile du produit, ce dernier et ses accessoires électroniques (le chargeur ou le câble USB) ne pourront pas être éliminés avec les autres déchets domestiques.
- Pour éviter de possibles dommages environnementaux ou sur la santé à cause d'une élimination incontrôlée des résidus, vous devrez séparer ces produits des autres déchets et les recycler correctement. De cette façon, la réutilisation durable des ressources matérielles sera favorisée.
- Les usagers particuliers peuvent contacter l'établissement où ils ont acquis le produit ou bien les autorités locales pertinentes pour savoir comment et où se défaire des éléments, pour les soumettre à un processus de recyclage écologique et sûr.

Élimination correcte des batteries de ce produit

- Les batteries ne pourront pas être éliminées avec les autres déchets domestiques. Les symboles chimiques Hg, Cd ou Pb, s'ils existent, indiquent que la batterie contient du mercure, du cadmium ou du plomb à des niveaux supérieurs aux valeurs de référence admises par la Directive 2006/66 de l'Union Européenne. Si les batteries ne sont pas correctement éliminées, elles risqueraient de causer des dommages personnels et environnementaux.
- Pour protéger les ressources naturelles et promouvoir le recyclage, séparez les batteries des autres résidus et recyclez-les grâce au système de ramassage gratuit de votre municipalité.
- N'éliminez pas les batteries en les brûlant, car elles pourraient exploser. Suivez les normes locales. Recyclez-les si cela est possible. Ne les jetez pas avec les déchets domestiques.
- Ne pas démonter, couper, ouvrir, écraser, plier, perforer ou broyer les éléments à pile ou les batteries. Si des fuites sont observées dans la batterie, il faut éviter que le liquide entre en contact avec les yeux ou avec la peau. Si le contact s'est déjà produit, nettoyez immédiatement la peau ou les yeux avec de l'eau ou bien sollicitez une assistance médicale.



